『フロンティアハンター ～エルザの運命の輪～』

製品概要

### 製品概要

ゲームタイトル：フロンティアハンター ～エルザの運命の輪～

開発元： IceSitruuna

パブリッシャー：IceSitruuna

ジャンル：メトロイドヴァニア、RPG

対応機種 ：PlayStation®5 / PC

プレイ人数: １人

対応言語:: 英語、ロシア語、フランス語、イタリア語、ドイツ語、ポルトガル語（ブラジル）、スペイン語、簡体字中国語、繁体字中国語、日本語、韓国語

早期アクセス配信日: 2022年12月15日（木）（早期アクセス）

正式版発売日: 2024年7月26日（金），日本時間：午後5時

希望小売価格: 未定

Steam: <https://store.steampowered.com/app/1429500/Frontier_Hunter_Erzas_Wheel_of_Fortune/>

PlayStation Store: <https://store.playstation.com/ja-jp/concept/10009836/>

Epic Games Store:

 [https://store.epicgames.com/ja/p/frontier-hunter-erzas-wheel-of-fortune?lang=ja](https://store.playstation.com/ja-jp/concept/10009836/)

GOG: <https://www.gog.com/en/game/frontier_hunter_erzas_wheel_of_fortune>

X: <https://twitter.com/hunter_erz>

Discord: <https://discord.com/invite/Ryrsg4GShS>

### 本作について

本作は、アニメ調の演出や充実した探索要素が特徴的なメトロイドヴァニアであり、*レベルアップや装備品制作により着実に強くなっていく従来型のRPG要素が強いゲームシステムとなっています。3人のキャラクターを切り替えて各ステージに挑み、テンポが良く歯ごたえのあるアクションと、幅広い武器や装備の選択肢が魅力です。*

### ストーリー概要

剣と魔法が織りなすファンタジーの世界で、エルザは壮大な冒険に出る。探険隊を率いるエルザは、辺境の地へ赴き、未知なる魔物と戦い、世界の謎を解き明かしていく。二年前、レジェンダリーハンターライセンスを取得したエルザは、帝国政府軍の新鋭戦力として期待されていた。明君に恵まれた帝国は着実に国力を高め続け、フライングシップの発明により領土は更なる拡大を遂げた。その後、数々の輝かしい戦果をあげたエルザは、国土開拓に於ける主力の一人となった。

### 本作の特色

* おなじみの横スクロールアクション、サクサク爽快な戦闘が楽しめる
* 隠し通路が豊富で、探索しがいのある広大なマップ
* 火山、砂漠、凍てつく地、オアシス……移り変わる美麗なステージ
* テンポが良く歯ごたえのあるアクション
* 数々の仕掛けが待ち受けるステージ、戦略性が求められるボス戦
* 異なるスキルや特性を持つ3人のキャラクターが切り替え可能
* ストーリーを彩る2.5Dアニメ調による演出
* 幅広い武器や装備品から自分好みのビルドを制作できる

### プレスキット

プレスリリースに関する資料は下記のリンクよりご覧ください。

 [https://pr-outreach.com/en/game/frontier-hunter-erzas-wheel-of-fortune,101](https://pr-outreach.com/en/game/frontier-hunter-erzas-wheel-of-fortune%2C101)

### メディア問い合わせ

Agnieszka Szóstak

E-mail: agnieszka.szostak@pr-outreach.com

Phone: +48 881 951 601

Skype: agnes\_szostak

Twitter: [@Aga\_Szostak](https://twitter.com/Aga_Szostak)

### 開発者について

IceSitruunaは*中国の重慶に拠点を置く開発チーム。当初2人でインディーゲームの制作を立ち上げ、『タワーハンター～エルザの試練～』の発売に至る。今作の『フロンティアハンター：エルザの運命の輪』においては成長段階ではありながらも、着実に事業を拡大している。*