***TAINTED GRAIL: THE FALL OF AVALON*– FAKTENBLATT**

1. **ALLGEMEINE INFORMATIONEN**

Titel: *Tainted Grail: The Fall of Avalon*

Entwickler: Questline

Publisher: Awaken Realms

Plattformen: PC, PlayStation 5, Xbox Series X|S

Genre: Open-World-RPG mit Ego-Ansicht

Kulisse: Düstere Fantasy

Veröffentlichungsdatum:

* 30. März 2023 (Steam Early Access, GOG Spiele in Entwicklung)
* 2. Quartal 2025 (finale Veröffentlichung)

Preis: 44,99 $

YouTube: <https://www.youtube.com/channel/UCrMFK9NWuAq3hyGpXHKwiSA>

Facebook: <https://www.facebook.com/awakenrealms/>

X: <https://twitter.com/AwakenRealms>

Steam: <https://store.steampowered.com/app/1466060/Tainted_Grail_The_Fall_of_Avalon/>

GOG: <https://www.gog.com/de/game/tainted_grail_the_fall_of_avalon>

Microsoft Store-Demo: <https://www.xbox.com/de-DE/games/store/tainted-grail-the-fall-of-avalon-demo/9nql6tbgt1gc>

PlayStation Store: <https://store.playstation.com/de-de/concept/10009530>

1. **DIE HANDLUNG**

König Artus ist schon vor langer Zeit gestorben und die Mythen und Legenden verschwinden aus der Welt. Die Menschen Avalons suchen verzweifelt nach einem besseren Leben und nach etwas, an das sie glauben können. Eine Seuche namens Roter Tod und die sich ausbreitende Wyrdnis setzen ihnen dabei zusätzlich zu. Die Zeit läuft davon und verschiedene Gruppierungen schmieden ihre eigenen Pläne für die Zukunft der Insel …

In diesem langsam, aber sicher im Chaos versinkenden Reich findest du dich eingesperrt in einer moderigen Kerkerzelle wieder. Zu diesem Zeitpunkt bist du ein Niemand. Aber wer weiß? Vielleicht wirst du ja dieses Land des ewigen Niedergangs mit einem Funken Hoffnung des Wandels bereichern.

1. **GAMEPLAY**

*Tainted Grail: The Fall of Avalon* ist ein ernstes Open-World-Rollenspiel aus der Ego-Perspektive. Es entführt dich in eine düstere Fantasy-Welt, inspiriert von der sagenumwobenen Artuslegende. Dich erwartet eine komplexe Hauptquest mit vielen abzweigenden Wegen, in der du selbst entscheidest, wie sich die Herrschaft von König Artus nach 600 Jahren des endlosen Kampfs auf die Welt auswirken wird. Dieses Werk ist ein Liebesbrief an alle Open-World-RPG-Fans mit Faible für Spiele aus der Ego-Perspektive, das ihre Herzen höher schlagen lässt.

1. **HAUPTFEATURES**

* **Entdecke die Geheimnisse Avalons:** In dieser offenen Spielwelt gibt es selbst im entlegendsten Winkel etwas zu entdecken. Gegenstände, geheime Story-Fragmente, neue Gegner, Dungeons, einzigartige Quests und Charaktere. Erkunde die Welt in deinem Tempo und geh, wohin du willst – dir sind keine Grenzen gesetzt!
* **Dynamische Kämpfe:** Kombiniere mächtige Nahkampfwaffen, Bögen, Zauber, Wurfgeschosse, Tinkturen und andere Gebrauchsgegenstände, um deinen ganz eigenen Kampfstil zu entwickeln, der von den unzähligen zähen Gegnern im Spiel immer und immer wieder auf die Probe gestellt werden wird.
* **Spiele nach deinen Regeln:** Willst du ein wahnsinniger Berserkeralchemist sein, der seine Gegner mit Fäusten verkloppt? Kein Problem! Ein epischer Magierschmied, der untote Horden beschwört? Auch kein Problem! Verstohlener Bogenschütze (ganz was Neues)? Nein, das machen wir hier nicht … Spaß! Natürlich ist auch das möglich! Genau genommen ist das Spiel PERFEKT, um einen durch die Schatten pirschenden Jäger zu spielen. Spiele, wie du willst: Werte, Vorteile, Ausrüstung, Handwerkskunst – kombiniere nach Lust und Laune und bastle dir deinen absolut individuellen Charakter.
* **Düstere, aber schaurig-schöne Spielwelt:** Durchstreife 3 einzigartige Gebiete Avalons:
* Die von Nebelschwaden bedeckten Hörner des Südens
* Das Dorf Cuanacht mit seiner tief stehenden Sonne
* Die frostigen Gletscher der Verlorenen Schwerter
* **Lass dich von der Spielwelt in ihren Bann ziehen:** Dank einer Menge unterstützender Systeme kannst du dich wahrlich in der Welt von *Tainted Grail* verlieren. Ob Skizzenbuch, Angeln, Schmiedekunst, Alchemie, Kochkunst, Bergbau, Landwirtschaft, Hauseinrichtung – all das und noch viel mehr sorgt für beispiellose Immersion!
* **Des Nachts kommt die Wyrdnis:** In der Nacht wird das Land von der Wyrdnis heimgesucht, der urtümlichen Kraft des Chaos, die das Gefüge der Wirklichkeit selbst durcheinanderbringt. Hier kommt auch der Survival-Aspekt von Tainted Grail ins Spiel.
* **Eine Geschichte für Erwachsene mit allerlei Grauzonen:** Erlebe eine düstere Hauptquest, bei der du in die Fußstapfen von Artus trittst. Mehr als 250 Charaktere und über 200 Nebenquests und Aufgaben werden dich immer wieder dazu zwingen, ethisch fragwürdige Entscheidungen zu treffen.

1. **PROMO-MATERIAL**

Das Presse-Kit für das Spiel steht unter folgendem Link zur Verfügung: <https://pr-outreach.com/en/game/tainted-grail-the-fall-of-avalon,76>.

1. **KONTAKTPERSON FÜR MEDIENVERTRETER**

Agnieszka Szóstak

E-Mail: [agnieszka.szostak@pr-outreach.com](mailto:agnieszka.szostak@pr-outreach.com)

Telefon: +48 881 951 601

Skype: agnes\_szostak

X: [@Aga\_Szostak](https://twitter.com/Aga_Szostak)

1. **ÜBER QUESTLINE**

Questline ist das polnische Indie-Studio hinter *Tainted Grail: Conquest*, das sich auf immersive Rollenspielerfahrungen spezialisiert hat. Als Tochtergesellschaft von Awaken Realms konzentriert sich das Team aktuell auf die Realisierung eines weiteren ambitionierten Projekts: *Tainted Grail: The Fall of Avalon*. Das Spiel wird nicht nur für Spieler entwickelt, sondern auch mit ihrer aktiven Hilfe – dank Feedback während der Steam Early Access-Phase.

1. **ÜBER AWAKEN REALMS**

Awaken Realms ist einer der größten Brettspielverleger weltweit und verantwortlich für Kickstarter-Hits wie *This War of Mine - Das Brettspiel, Lords of Hellas, Nemesis, Tainted Grail: Der Niedergang Avalons* und *Etherfields.* Awaken Realms legt besonderes Augenmerk auf tiefgreifende, fesselnde und originelle Spielerlebnisse. Nach vielen Jahren Erfahrung im Design von Spielen und Erschaffen von Welten sucht das Team im digitalen Spielesektor neue Herausforderungen. <http://awakenrealms.com/>